



Módulo I. Materias Instrumentales aplicadas a la Biología

Materia V. Diseño Experimental (6 ECTS - OB)

ASIGNATURA

Diseño
Experimental

COMPETENCIAS

CB2	Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio	X
CB3	Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética	X
CG2	Pensar de forma integrada y abordar los problemas desde diferentes perspectivas. Tener razonamiento crítico. Aportar soluciones a problemas en el ámbito científico.	X
CG3	Trabajar en equipo, seleccionar y elegir la metodología de trabajo y distribución de funciones. Saber escuchar y hacer uso de la palabra con intervenciones positivas y constructivas.	X
CE1	Plantear y resolver problemas cualitativos y cuantitativos en biología a través de hipótesis científicas que puedan examinarse empíricamente y que se basen en los conocimientos y teorías disponibles.	X
CE4	Utilizar las matemáticas, la estadística y la informática para obtener, analizar e interpretar datos y para elaborar modelos de los sistemas y procesos biológicos.	X
CE5	Aplicar los conocimientos, conceptos y teorías biológicos a la práctica.	X

DISEÑO EXPERIMENTAL

Se incluyen habilidades instrumentales como obtener información, diseñar experimentos e interpretar los resultados. Conocer y aplicar los test de hipótesis, análisis de varianza, comparaciones múltiples, test chi-cuadrado, estadística no paramétrica, modelos multivariantes, análisis de supervivencia, estudios de cohortes