

La caja que juega

Taller heurístico mediante el juego en el contexto museístico

Contenidos:

Características generales de la educación museística:

El juego y lo lúdico en los museos: museos de ciencias y de arte. Los museos de ciencias como referentes de los museos de arte y viceversa.

Experiencias concretas:

- Curso de iniciación a artes escénicas, el juego en la transversalidad de un curso.
- Campamentos de verano. El juego intergeneracional. La memoria cubista. El descubrimiento a través del juego
- La danza y el juego. Coreografía colaborativa en un curso de verano de arteterapia

El taller conlleva además una actividad en la que se realizará el diseño de un taller para el contexto museístico que incluya el juego como metodología principal.

Recursos: Cajas: de Tàpies: Negro sobre gris, composició amb cistella; de Oteiza: cajas metafísicas, El carro de Elías.