

REALIDAD VIRTUAL EN LA VENOPUNCIÓN PEDIÁTRICA

Alumna: Paula Jaurena Moreno ✉ pjaurenamor@alumni.unav.es

Tutora: Miriam Pereira Sánchez

1 INTRODUCCIÓN

La población pediátrica es más vulnerable a los síntomas relacionados con enfermedades y procedimientos dolorosos debido a su dificultad para gestionar las emociones. El dolor y la ansiedad son factores clave en su manejo y enfermería juega un papel esencial en su control (1). Tradicionalmente se utilizan técnicas como medicación, relajación, etc. pero la realidad virtual (RV) ha demostrado ser una alternativa eficaz e innovadora. Esta tecnología ofrece experiencias inmersivas (1). Actualmente está ganando relevancia en salud y se espera un crecimiento significativo en los próximos años (2,3).

2 OBJETIVO

Realizar una revisión bibliográfica que analice la RV para disminuir el dolor y la ansiedad en niños y adolescentes durante la venopunción.

3 METODOLOGÍA ¿Es útil la RV para el manejo del dolor y la ansiedad en la población pediátrica durante la venopunción?

Artículos totales N=210

Tras título y resumen N=91

Tras texto completo N=20



OR		OR		OR		OR
Pediatrics (MeSH)	AND	Virtual reality (MeSH)	AND	Nurses (MeSH)	AND	Pain (MeSH)
Children		Virtual simulation		Nursing		
Kids				Nurse		
Youth						

- ✓ Realidad virtual.
- ✓ Población pediátrica.
- ✓ Venopunción.
- ✓ Dolor y/o ansiedad.
- ✗ Procedimientos médicos.
- ✗ Realidad virtual en adultos.
- ✗ Condiciones neurológicas o psiquiátricas graves.
- ✗ Literatura gris.
- ✗ Otras intervenciones.

4 RESULTADOS



- ↑ satisfacción con RV (13).
- En algunos solo mejora uno de los dos (ansiedad o dolor) (12,18,23).
- Reduce el dolor y la ansiedad en la mayoría de los estudios (5,6,9-11,17).

RV → Disminuir x10 → dolor y ansiedad (5).

- ↓ del dolor y la ansiedad (14, 16).
- Más útil que otras distracciones (14).
- Similar a la RV (22).

Existe controversia:
a) RV más eficaz (21).
b) Sin diferencias significativas (15).

- Diferencia en el miedo al dolor pero no en la intensidad del mismo (7).
- Menos satisfacción que la RV (7).
- Útil.
- Mayor satisfacción.
- En algunos estudios no se encontraron diferencias significativas con otras técnicas.

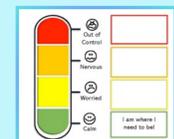
ESCALAS



Wong Baker FACES



VAS



Children's anxiety meter

La realidad virtual y otras técnicas de distracción son útiles para reducir el dolor y la ansiedad en niños durante procedimientos dolorosos.

5 CONCLUSIÓN

- Otras técnicas: sondaje, curas, etc.



- Plan de estudio en carreras de salud.
- Simulaciones clínicas con RV.



- Beneficios a largo plazo.
- Costo-beneficio.



BIBLIOGRAFÍA